



Thema: Skript-Sprachen für Embedded



Während Controller meistens in C programmiert werden, kommen auf PCs häufiger Sprachen wie Java, Java Script, Ruby oder Python zum Einsatz.

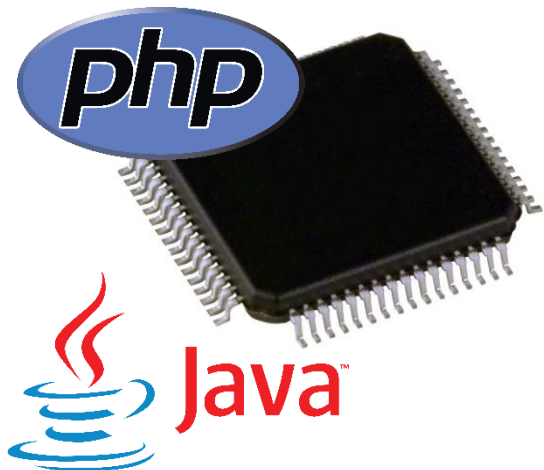
Inzwischen gibt es erste Möglichkeiten, diese und andere „PC-Sprachen“ auf Controllern zum Einsatz zu bringen. Neben der Möglichkeit die Firmware vollständig in diesen Sprachen zu erstellen, sind auch Mischungen attraktiv. So könnte zunächst ein Framework in C erstellt werden. Der Kunde integriert dann selbständig eine Anwendung in einer einfacheren/bekannteren Sprache.

Im Rahmen der Arbeit sollen die Vor- und Nachteile dieser Sprachen untersucht und an praktischen Beispielen untersucht werden.

Aufgaben:

- Erarbeitung möglicher Sprachen
- Betrachtung der zugehörigen Toolchains
- Betrachtung der benötigten Controller
- Untersuchung der Vor- und Nachteile
- Auswahl einer vielversprechenden Sprache
- Umsetzung eines Beispiels

Ansprechpartner: *Christian Grobe*
Tel. 048 21 / 900 67-19
christian.grobe@rxt.de



Grundsätzlich werden alle für die Arbeiten notwendigen Unterlagen und Hilfsmittel gestellt.